

Les activités Ludoculture

• Atelier « Découverte des techniques de la linogravure et du cyanotype »

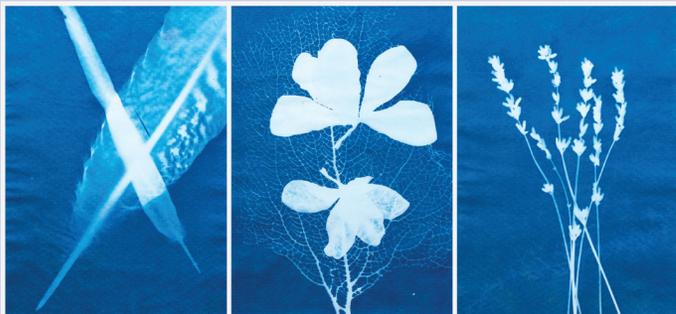
7 à 11 ans

La linogravure est une technique d'impression artistique qui consiste à graver une plaque en linoléum pour y créer un motif. Dans cet atelier, la gomme à graver est utilisée pour créer un T-shirt avec plusieurs petites pièces assemblées.



Le cyanotype est une technique photographique ancienne qui donne naissance à des tirages au bleu unique. Sur papier ou sur tissu, les enfants réalisent de superbes œuvres en utilisant des négatifs de photos, des plantes, des écorces, des légumes et peuvent créer un tote bag.

Cet atelier permet à chacun de tester et développer son esprit créatif et d'apprendre des techniques nouvelles.



avec Utopiquement vôtre

Les lundis, du 22 septembre au 8 décembre (hors vacances scolaires) de 17h à 18h en salle Sped 1 parking école Jules Michelet

Sur inscription auprès de la direction des Affaires culturelles au 02 35 63 60 89 (nombre de places limité à 10 participants)

Les activités Ludocité

• Club nature

6 à 10 ans

Observer et reconnaître les espèces animales, utiliser des outils pour bricoler, allumer un feu de bois pour y cuisiner le goûter, construire des cabanes en forêt, apprendre à respecter le vivant... C'est l'aventure « Club nature ».

en partenariat avec l'association Des camps sur la comète

Les mercredis de 14h à 18h

Chemin des Cateliers - Forêt du Rouvray (transport possible)

Nombre de places limité - Présence assidue impérative
Sur réservation au 02 35 63 60 57 ou auprès de l'équipe d'animation avant votre venue

• Atelier « Au temps des Vikings »

6 à 12 ans

En s'inspirant de quelques vikings légendaires tels que Rollon, Ragnar, Odin ou Thor, cet atelier propose de fabriquer et créer différents accessoires : bouclier avec emblème, médaillon, bracelets, sculptures de créatures, corne à boire, dessin de runes, drakkar...

avec l'association Clément(in)e

Les mardis de 17h à 18h30

Salle Marcel Lods

• Club Ados

11 à 17 ans

Besoin d'aide pour faire les devoirs ? Envie de se retrouver autour d'un atelier cuisine ou d'une partie de baby-foot ? Mille et une bonnes raisons de venir retrouver l'équipe Ados Ludocité.

avec l'équipe Ludocité

Les vendredis de 17h à 18h30

Espace loisirs Stade municipal Jean Adret

• Natation

à partir de 6 ans

Besoin d'un petit coup de pouce pour bien nager ? Un cycle de 10 séances permettra de mieux appréhender le milieu aquatique.

avec l'équipe de la Piscine municipale

Les lundis de 17h15 à 18h15

Transport en minibus au départ de l'école Michelet (17h-18h30)

Nombre de places limité - Présence assidue impérative
Sur réservation au 02 35 63 60 57 ou auprès de l'équipe d'animation avant votre venue

Les activités Ludocité

• Atelier « Les secrets du cinéma »

à partir de 7 ans

Expérimenter la magie du bruitage et du doublage en direct, à l'aide d'objets variés et d'accessoires insolites, pour reproduire les sons et les voix d'une scène de film ou de dessin animé. Une activité sensorielle, ludique et accessible, qui stimule l'écoute, la coordination et l'imaginaire.

avec Anim & Caux

Les lundis de 17h à 18h30

Salle du château d'eau

Nombre de places limité - Présence assidue impérative
Sur réservation au 02 35 63 60 57 ou auprès de l'équipe d'animation avant votre venue

• Atelier « Recyclo-dingos »

6 à 12 ans

Pour transformer les vieux objets en beauté ou en création plus loufoques les unes que les autres. Zéro gaspi garanti !

avec l'association Utopiquement Vôtre

Les jeudis de 17h à 18h30

Salle Marcel Lods

• Atelier « Moulage urbain »

6 à 12 ans

Comme un vrai sculpteur, transformer la ville en œuvre d'art. Avec du plâtre et de la filasse, prendre les empreintes des murs, des baskets... et créer des objets rigolos.

avec Virginie Grzes

Les vendredis de 17h à 18h30

Maison citoyenne Henri Gadeau de Kerville

• Atelier « Univers Manga »

6 à 12 ans

Immersion dans l'univers des mangas : calligraphie japonaise, illustrations de personnages (posters et cartes), origami de kunaï et shuriken... pour découvrir les origines et les significations des mangas les plus célèbres et réaliser des objets inspirés de leurs univers (Naruto, One Piece, Pokemon...).

avec l'association Clément(in)e

Les vendredis de 17h à 18h30

Maison citoyenne Henri Gadeau de Kerville